Spelregels jonge kleuters

Nodig:

Een dobbelsteen
Per speler een pionnetjes / poppetje o.i.d

Eventueel: De klankfilmpjes. Deze vind je op www.glazenschool.nl / ouders / klankfilmpjes

Het spel:

Je gooit met één dobbelsteen en verplaatst je pion telkens het aantal vakjes dat je gooit op het klankenbord. Kom je op een vakje zonder klank, dan heb je geen opdracht en kun je bij de volgende beurt gewoon weer verder.

Sta je op een klank? Dan mag je nog een keer gooien, maar nu hoort het aantal punten dat je gooit bij de opdracht die je uit moet voeren:

Opdrachten:

1 = Spring 5 keer en zeg de klank tegelijk

2 = Ga als deze klank staan. Is dat te moeilijk met deze klank? Teken hem dan op de tafel met je vinger.

3 = Loop naar de deur en terug. Bij elke stap zeg je deze klank

4 = Klap vier keer in je handen en zeg de klank tegelijkertijd

5 = Tik deze klank met z'n allen door en zeg de klank bij elke tik hardop (tikje met de ene hand op de knie van je buurman, terwijl je de klank zegt. Je buurman geeft de klank dan weer met een tikje door)

6 = Jij moet de klank zeggen en de anderen mogen zeggen wat je tegelijkertijd moet doen. Bijvoorbeeld op je stoel klimmen of rond de tafel lopen.

Vakje 26: Kom je op het vakje met de twee dobbelstenen? Dan mag je nog een keertje gooien en het aantal vakjes dat je gooit verder gaan

Vakje 52: Sta je op het vakje "even thuis blijven'? Oh jee! Dan ben je een beetje ziek en moet je een beurt 'thuis blijven' (overslaan). De volgende beurt speel je gewoon weer verder!

Vakje 63: Ben je bij de aapjes? Dan heb je het gehaald! Je bent een topper!

Spelregels oudere kleuters

Nodig:

Een dobbelsteen
Per speler een pionnetjes / poppetje o.i.d

Het spel:

Je gooit met één dobbelsteen en verplaatst je pion telkens het aantal vakjes dat je gooit op het klankenbord. Kom je op een vakje zonder klank, dan heb je geen opdracht en kun je bij de volgende beurt gewoon weer verder.

Sta je op een klank? Dan mag je nog een keer gooien, maar nu hoort het aantal punten dat je gooit bij de opdracht die je uit moet voeren:

Opdrachten:

1 = Bedenk 2 woordjes met deze klank / letter vooraan

2 = Bedenk 2 woordjes met deze klank / letter achteraan

3 = Maak deze klank / letter met je eigen lichaam of schrijf hem met je vinger op de tafel

4 = Jij bedenkt een woordje met deze klank / letter en de anderen verzinnen er een rijmwoordje bij

5 = De anderen bedenken samen een woordje met deze klank erin.

6 = jij moet de klank zeggen en de andere spelers mogen zeggen wat jij tegelijkertijd moet doen (in je handen klappen, rond de tafel rennen, op je stoel gaan staan…)

Vakje 26: Kom je op het vakje met de twee dobbelstenen? Dan mag je nog een keertje gooien en het aantal vakjes dat je gooit verder gaan

Vakje 52: Sta je op het vakje "even thuis blijven'? Oh jee! Dan ben je een beetje ziek en moet je een beurt 'thuis blijven' (overslaan). De volgende beurt speel je gewoon weer verder!

Vakje 63: Ben je bij de aapjes? Dan heb je het gehaald! Je bent een topper!